

# Willi Wichtel entdeckt den Herbst

**3** – Dimension des Themas/Erfahrungsfeld der Kinder: Wenn die bunten Blätter fallen

**4** – Elternbrief  
Gestaltungstipp: Herbstwald

## **1 Willi, der Wichtel**

**5** – Kreativangebot: Willi Wichtel  
Fingerspiel: Willi, der Wichtel

**6** – Geschichte: Willi, der Wichtel

**7** – Fingerspiele: Die fünf Wichtel/  
Mimi, die Maus

Bewegungslied: Wir gehn im Kreis

## **2 Mimi, die Maus**

**8** – Kreativangebot: Mimi Maus  
Spielidee: Erntezeit

**9** – Geschichte: Mimi, die Maus

## **3 Kunterbunte Blätter**

**10** – Geschichte: Willi und das Herbstlaub

**11** – Lied: Ja im Herbst, da ist es lustig  
Naturerfahrung: Entdeckungen im Herbstwald

**12** – Sachbetrachtung: Herbstlaub

Spiel: Welche Blätter gehören zusammen?

**13** – Kreativangebote: Herbstblätter/  
Apfel

## **4 Süße, rote Äpfel**

**14** – Geschichte: Willi und der Apfelbaum  
Sachbetrachtung: Äpfel

**15** – Lied: Auf einer Wiese steht ein Apfelbaum

Fingerspiel: Der Apfelbaum

**16** – Lebenspraktischer Bereich: Apfelmus zubereiten

Gestaltungstipp: Apfelwichtel

## **5 Viele gelbe Birnen**

**17** – Kreativangebot: Birnenbastelei  
Sachbetrachtung: Birne

**18** – Geschichte: Mimi, Willi und die Birne  
Bewegungsspiel: Von den Birnen

## **6 Von Drachen, Pilzen und Kastanien**

**19** – Rätselverse: Was ist das?

Geschichte: Willi und der Herbstwind

**20** – Kreativangebot: Drachen

Fingerspiel: Wenn im Herbst die Winde wehn

**21** – Spiel: Drachen wollen fliegen

Fingerspiel: Von den Pilzen

**22** – Lied: Drachen

Kreativangebot: Pilze im Herbstlaub

**23** – Geschichte: Willi und die Pilze

**24** – Spiel: Was gehört zusammen?

Kreativangebot: Kastanienmännchen

**25** – Sachbetrachtung: Rosskastanien

Spiel: Kastanienwanne

**26** – Geschichte: Willi und die Kastanien

**27** – Lied: Der Herbstwald

Kreativangebot: Weizen

**28** – Geschichte: Das Getreide ist reif

**28/29** – Sachbetrachtung: Weizen

Lebenspraktischer Bereich: Schokotaler

**30** – Naturerfahrung: Weizen pflanzen

