

INHALTSVERZEICHNIS:

Zuckerwatte und Kandisstangen – süße Wochen im Kindergarten

Einstimmung:	1
Gedicht: Verdrehter Einkauf	2
Dimension des Themas/ Erfahrungsfeld der Kinder	3
Modellziele/Elternarbeit:	4
Elternbrief:	5
Hintergrundinformationen:	6

Von Muscheln, Krabben und Seehunden – an der Nordsee

Gedicht: Spaziergang am Meer	24
Dimension des Themas/ Erfahrungsfeld der Kinder	25
Elternbrief/Modellziele	26

m1 Wi snackt platt

Plattdeutsche Gedichte	
Spielreim: Was hier am besten schmeckt:	
Rezept: Bude Güt	27

m8 Leuchfeuer

Information: Leuchttürme	
Gestaltungsanregung: Ein Leuchtturm aus Papier	
Bilderbuchtip	42

m9 Fischer feiern fröhliche Fischerfeste

Vorschläge zur Festgestaltung: Friesisch herb – das große Fischerfest!	43
--	----

LERNSPIELE mit Karichen Schlaufuchs

Nordsee-Mandala	44
Seehund-Haus	45

Mit dem Einlösen Ihrer Credits erhalten Sie die markierten Arbeitsmaterialien

Tasten

Sinnesübung: Geruchsübung mit getrockneten Stoffen	9
Aktionen: Kräuter in Blumentöpfen, Besuch eines Kräutergartens, Einrichten eines Kräuterladens	
Buchtip	
Lied: Petersil und Suppenkraut	10

m2 Zucker überall

Informationen: Zucker – wie es ihn zu kaufen gibt und wo er gebraucht wird	11
--	----

m3 Von der Rübe zum Zucker

Information/Bildergeschichte: Von der Rübe zum Zucker	12/13
--	-------

m4 Kochen und Backen mit Zucker

Lied: I rühr, i rühr, i koch an Brein	
Rezepte	14
Spiellied: Was isst du gern, was trinkst du gern?	
Rezepte	15

m5 Zucker und Gesundheit

Information: Süßes für gesunde Zähne	16
Information: Lust auf Süßes? ... Bastelanregung: Zahnfreundliches Bonbonmobile	17
Geschichte: Lara hat Diabetes	
Information: Was ist Diabetes?	18

m6 Zuckergeschichten und -spiele

Märchen: Die große (Zucker-)Rübe	19
Sprüche und Redewendungen Bewegungsspiel: Zuckerschlangentrail	20

LERNSPIELE mit Karichen Schlaufuchs

Was schmeckt süß?	21
So viel Obst und Gemüse!	22
Von der Zuckerrübe zum Zucker	23

Wie kommt der Sand ans Meer:

Sinne-Pfad: Küsten-Weg	
Gestaltungsanregung: Sandbild	
Meditation: Strandspaziergang	29

m3 Wie der Wind über den Deich pfeift

Experiment: Steigt warme Luft auf?	
Windrätsel: Kannst du es erraten?	
Gestaltungsanregung: Windball	30

m4 Das Watt

Geschichte: Der Muschelkönig	31/32
Gestaltungsanregung: König Zissis Muschelkette; Fingerspiel: Die Muschel	32
Wissenswertes über den Nationalpark Schleswig-Holsteinisches Wattenmeer	33
Information: Der Krabbenfischer	
Gedicht: Die Krabbe	
Gestaltungsanregung: Aquarium in der Schuhschachtel	34

m5 Der blanke Hans

Experiment: Der Trick mit dem Salzwasser	
Spiellied: Blubberlieder	35
Bilderbuchtip	
Geschicklichkeitsspiel: Angelspiel	
Lied: Wir fahren an die Küste	36
Gestaltungsanregungen: Segelschiff, Flaschenschiff, Eierschachteldampfer	
Spielertipp: „Käpt'n Jan“ von HABA	37

m6 Bei den Seehunden

Wissenswertes über Seehunde	
Geschichte: Rosi schafft es	38
Fingerspiel: Fünf Seehunde	
Puzzle: Seehunde	39
Information/Bericht: Ein Besuch in der Seehundstation Friedrichskoog	40

m7 Kleine Möwe, flieg nach ...

Spiel: Alle Nordseevögel fliegen fort	
Gestaltungsanregung: Möwenstein	
Klatschvers: Möwe	41

Gestaltungsanregung: Kleberpapier

... das schmeckt doch schon ganz nach Erdbeeren!	
Geschichte: Das Erdbeerwürmchen	
Rezept: Erdbeermilch	
Gestaltungsanregung: Erdbeeren aus Wabenpapier	48
... ist noch etwas vom Obstsalat da?	
Lied: Obstsalat	
Kimspiel: Welche Früchte sind es?	
Rezept: Obstsalat	49
... hier wird doch gezaubert und getrickelt!	
Zaubertricks/Fingerspiel/Zauberspruch	50
Bastel- und Gestaltungsanregungen: Lied: Wenn wir zaubern	
Scherzfrage	52