

Mit dem Einlösen Ihrer Credits erhalten Sie die markierten Materialien.

HINWEIS

- Abonnieren Sie unseren kostenlosen Newsletter! Wir informieren Sie über unsere aktuellen Neuerscheinungen. Außerdem gibt's Gewinnspiele und viele wertvolle Tipps für Ihren Arbeitsalltag. Melden Sie sich an unter: www.buhv.de/newsletter
- Ihr Newsletter lässt sich jederzeit völlig unkompliziert wieder abbestellen. Eine Weitergabe Ihrer Daten an Dritte lehnen wir ab. Wir freuen uns auf Ihren Online-Besuch!

Von Ritterburgen und Schlossgespenstern

- 3** Dimension des Themas/Erfahrungsfeld der Kinder: Das Burggespenst Glöckchen
- 4** Elternbrief
Gestaltungsidee: Burgkulisse

1 Von Gespenstern und Geistern

- 5** Geschichte: Das Burggespenst Glöckchen
- 6** Kreativangebot: Tütengespenst
Kreativangebot: Eisenketten-Girlande
- 7** Kreativangebote: Stabpuppen-Gespenst
Fußgeist

2 Von Burgen und dicken Mauern

- 8** Lied: In einer Burg
Buchtip
- 9** Kreativangebot: Fühluhr
- 10** Bewegungsimpulse: Turnen mit Gespenstern
Singspiel: Zehn kleine Burggespenster
- 11** Kreativangebot: Glöckchen und seine Schlaftruhe
- 12** Mitmachgeschichte: Burg Schreckenstein
- 13** Lebenspraktischer Bereich: Burgkuchen
- 14** Kreativangebot: Burg
Fingerspiel: Der Ritter Rudi

3 Von Rittern und ihren Rüstungen

- 15** Geschichte: Ritter Rudi
- 16** Kreativangebot: Ritter Rudi, der Furchtlose
Sinneserfahrung: Schaffelle
- 17** Kreativangebot: Handabdruck-Ritter
Spiel: Schlüssel-Steck-Spiel
- 18** Sachbetrachtung: Ritterhelm & Co
- 19** Spiel: Gespensterpaare

4 Die Burgbewohner

- 20** Geschichte: Der Kellergeist
- 21** Kreativangebot: Kater Carlos
Fingerspiel: Der Kater Carlos
- 22** Geschichte: Die Fledermaus Filippa
- 23** Kreativangebot: Klammer-Fledermaus
- 24** Kreativangebot: Pappteller-Fledermaus
Fingerspiel: Die Fledermaus
- 25** Kreativangebot: Eule
Buchtip
- 26/27** Geschichte: Die Eule Eulalia
Fingerspiel: Die Eule
Bewegungsspiel: Fünf Gespenster
- 28** Geschichte: Die Gespenster-Party
- 29** Kreativangebot: Kerze
- 30** Kreativangebot: Kerzenkarte

