

INHALTSVERZEICHNIS:

Zuckerwatte und Kandisstangen – süße Wochen im Kindergarten

Einstimmung:	1
Gedicht: Verdrehter Einkauf	2
Dimension des Themas/ Erfahrungsfeld der Kinder	3
Modellziele/Elternarbeit:	4
Elternbrief:	5
Hintergrundinformationen:	6
Information:	-

Von Muscheln, Krabben und Seehunden – an der Nordsee

Gedicht: Spaziergang am Meer	24
Dimension des Themas/ Erfahrungsfeld der Kinder	25
Elternbrief/Modellziele	26

m1 Wi snackt platt

Plattdeutsche Gedichte	
Spielreim: Was hier am besten schmeckt:	
Rezept: Rode Grütt	27
Porträt: Liedermacher	

m8 Leuchfeuer

Information: Leuchttürme	
Gestaltungsanregung: Ein Leuchtturm aus Papier	
Bilderbuchtip	42

m9 Fischer feiern fröhliche Fischerfeste

Vorschläge zur Festgestaltung: Friesisch herb – das große Fischerfest!	43
--	----

LERNSPIELE mit Karichen Schlaufuchs

Nordsee-Mandala	44
So eine Umweltverschmutzung!	45
So viele Muscheln!	46

Mit dem Einlösen Ihrer Credits erhalten Sie die markierten Arbeitsmaterialien

Sinnesübung: Geruchsübung mit getrockneten Stoffen _____ 9

Aktionen: Kräuter in Blumentöpfen,
Besuch eines Kräutergartens,
Einrichten eines Kräuterladens
Buchtip
Lied: Petersil und Suppenkraut _____ 10

m2 Zucker überall

Informationen: Zucker – wie es ihn zu kaufen gibt und wo er gebraucht wird _____ 11

m3 Von der Rübe zum Zucker

Information/Bildergeschichte:
Von der Rübe zum Zucker _____ 12/13

m4 Kochen und Backen mit Zucker

Lied: I rühr, i rühr, i koch an Brein
Rezepte _____ 14
Spiellied:
Was isst du gern, was trinkst du gern?
Rezepte _____ 15

m5 Zucker und Gesundheit

Information: Süßes für gesunde Zähne _____ 16
Information: Lust auf Süßes? ...
Bastelanregung:
Zahnfreundliches Bonbonmobile _____ 17
Geschichte: Lara hat Diabetes
Information: Was ist Diabetes? _____ 18

m6 Zuckergeschichten und -spiele

Märchen: Die große (Zucker-)Rübe _____ 19
Sprüche und Redewendungen
Bewegungsspiel:
Zuckerschlangentraille _____ 20

LERNSPIELE mit Karichen Schlaufuchs

Was schmeckt süß? _____ 21
So viel Obst und Gemüse! _____ 22
Von der Zuckerrübe zum Zucker _____ 23

Gestaltungsanregung: Sandbild
Meditation: Strandspaziergang _____ 29

m3 Wie der Wind über den Deich pfeift

Experiment: Steigt warme Luft auf?
Windrätsel: Kannst du es erraten?
Gestaltungsanregung: Windball _____ 30

m4 Das Watt

Geschichte: Der Muschelkönig _____ 31/32
Gestaltungsanregung: König Zissis Muschelkette; **Fingerspiel:** Die Muschel _____ 32
**Wissenswertes über den Nationalpark
Schleswig-Holsteinisches Wattenmeer** _____ 33
Information: Der Krabbenfischer
Gedicht: Die Krabbe
Gestaltungsanregung:
Aquarium in der Schuhschachtel _____ 34

m5 Der blanke Hans

Experiment: Der Trick mit dem Salzwasser
Spiellied: Blubberlieder _____ 35
Bilderbuchtip
Geschicklichkeitsspiel: Angelspiel
Lied: Wir fahren an die Küste _____ 36
Gestaltungsanregungen: Segelschiff,
Flaschenschiff, Eierschachteldampfer
Spielertipp: „Käpt'n Jan“ von HABA _____ 37

m6 Bei den Seehunden

Wissenswertes über Seehunde
Geschichte: Rosi schafft es _____ 38
Fingerspiel: Fünf Seehunde
Puzzle: Seehunde _____ 39
Information/Bericht: Ein Besuch in der
Seehundstation Friedrichskoog _____ 40

m7 Kleine Möwe, flieg nach ...

Spiel: Alle Nordseevögel fliegen fort
Gestaltungsanregung: Möwenstein
Klatschvers: Möwe _____ 41

Erdbeeren!
Geschichte: Das Erdbeerwürmchen
Rezept: Erdbeermilch
Gestaltungsanregung:
Erdbeeren aus Wabenpapier _____ 48
... ist noch etwas vom Obstsalat da?
Lied: Obstsalat
Kimspiel: Welche Früchte sind es?
Rezept: Obstsalat _____ 49
... hier wird doch gezaubert und getrickst!
Zaubertricks/Fingerspiel/Zauberspruch _____ 50
Bastel- und Gestaltungsanregungen:
Lied: Wenn wir zaubern
Scherzfrage _____ 52