

Von Urvölkern und -kulturen der Erdgeschichte

- 1 – Dimension des Themas/Erfahrungsfeld der Kinder: Kulturelle Vielfalt erforschen/Modellziele
- 3 – Elternbrief
- m 1 Raum und Zeit im Weltgetriebe**
 - 4 – Hintergrundinformationen: „Urzeitliche“ Begriffe/Gesprächsimpulse
 - 5 – Irgendwie fing irgendwann ...: Lied: Was ist die Zeit – wo ist der Raum?; Aktion: Die Sonnenuhr
 - 6 – Anregung: Jahreszeitenregal; Mal- und Gestaltungsanregung: Tag und Nacht; Geschichte/Spiel: Die verlorenen Regenbogentropfen
- m 2 Die Archäologie**
 - 7 – Erforschung vergangener Völker und Kulturen: Wissenswertes: Der Archäologe/die Archäologin-Der Paläontologe/die Paläontologin-/Geschichte: Der geheimnisvolle Fund
 - 8 – Forscherauftrag: Funde in meiner Region/Information: Funde in Deutschland: Himmelscheibe von Nebra/Bastelanregung: „Fossilien“ aus Gips herstellen
- m 3 Die Erde entsteht**
 - 9 – Heimat aller Himmelskörper: Information: Wie die Erde entstand; Kunsterziehung: Der Urknall/Text fürs Planetenbuch: Unser Sonnensystem
 - 10 – Information/Zeitstrahl: Von der Erdurzeit bis zum Neogen
 - 11 – Anregung: Mein Planetenbuch
- LERNSPIELE:**
 - 12 – Puzzle: Unsere Weltkarte
 - 13 – Konzentrations- und Motorikübung: Was gehört zu wem?
 - 14 – Spiel/Bildkarten
- m 4 Die Pflanzenwelt entsteht**
 - 15 – Urzeitliche Flora und Fauna: Wissenswertes: Urzeitliche Pflanzenwelt/Experiment: Blumen färben/Bastelanregung: Blumen aus Wolle
 - 16 – Aktion: Hoch zu Beet/Natur- und Sachbegegnung: Flaschen-Gewächshaus
 - 17 – Hintergrundinformation: Charles Darwin/ Bewegungsspiel: Olympiade im Zoo
- m 5 Die Tierwelt entsteht**
 - 18 – Tiere zu Lande, zu Wasser und in der Luft: Aktion: Insektenhotel/Reim/ Bewegungsspiel: Mammutherde
 - 19 – Das Meer – Ursprung allen Lebens: Zählübung: Kleiner Fisch/Bastelaktion: Dicker Fisch am Holzstab/Fabel: Die kleinen und die großen Fische/Sprachspiele: Redensarten

- 20 – Information: Der Trilobit/Ausmalbild/ Feinmotorische Übung: Trilobit mit Kork/Ausmalbild
- m 6 Die Menschheit entsteht**
 - 21 – Homo habilis – erectus – sapiens: Information: Die Wiege der Menschheit/ Wissenswertes: Wer war Lucy?/Wahrnehmungsübung: So groß wie Lucy
 - 22 – Anregung: Ahnengalerie
- m 7 Das Eiszeitalter**
 - 23 – Eiszeit – verloren im Meer: Wissenswertes/Rezept: Früchte-Eis/Lied/Tanzanregung: Schneeflockentanz
 - 24 – Gletscher: Wissenswertes über die Gletscher; Sprachförderung/Bewegungsspiel: Eiszeit – kalte Zeit
 - 25 – Experimente: ... mit Eis: Sprengkraft des Wassers/Eisberge/Wer macht das Rennen?
- m 8 Die Steinzeit**
 - 26 – Urgeschichte der Menschheitsentwicklung: Werkanregungen: Messer & Co./Hammer oder Steinbeil/Werkanregung/Textiles Gestalten: Weben wie in der Steinzeit
 - 27 – Wissenswertes: Chauvet-Höhle in Südfrankreich, Höhle von Altamira in Spanien, Höhlenmaler – Künstler der ersten Stunde/Kunsterziehung: Höhlenmalerei, Pustebild der Hand
 - 28 – Lied: Steinzeitmenschen/Textiles Gestalten: Lederbeutel
 - 29 – Information: Emmer, ein altes Kulturgetreide/Experiment: Emmer mahlen/ Rezept: Fladen aus Emmer
 - 30 – Megalithkultur und ihre Bauwerke: Wissenswertes: Stonehenge – weltbekannte Steinkreis-Anlage; Anregung: Stonehenge in der Bauecke; Aktion: Menschen aus Steinen
- LERNSPIEL:**
 - 31 – Geschicklichkeits- und Grobmotorikübung: Drillbohrer selbst gemacht
 - 32 – Die Neolithische Revolution: Wissenswertes: Ackerbau, Viehzucht, Behausungen
- m 9 Ägypten – Hochkultur in Nordafrika**
 - 33 – Die Kultur im Land der Pharaone: Brettspiel: Senet; Lied: Ägyptenland
 - 34 – Wissenswertes: Pyramide, Pharao/ Aktion: Einen rechten Winkel konstruieren/Fingerspiel/-figuren: Tutanchamun und die schöne Prinzessin
 - 35 – Wissenswertes: Die Erfindung der Schrift, Papyrus; Literacy: Hieroglyphen auf Naturpapier schreiben/Aktion: Antike Schriftrolle mit Japanpapier

- LERNSPIEL:**
 - 36 – Ägypten-Mandala
- m10 Völker in Europa**
 - LERNSPIEL:**
 - 37 – Konzentrations- und Feinmotorikübung: Alles hat seine Grenzen
 - 38 – Rom – die Stadt der sieben Hügel: Sage: Die Erbauung Roms/Kunsterziehung: Mosaik der Römer/Spiel/Gestaltungsanregung: Mühle aus Ton/Rezept: Süßweibrötchen (Mustea)
 - 39 – Rom und Germanien: Hintergrundinformationen: Der Limes/Der römische Legionär
 - 40 – Die Wikinger – Barbaren aus dem hohen Norden: Wissenswertes/Rezept: Eßschiffchen, Aktion: Wikinger-Tute
- m11 Völker in Amerika**
 - 41 – Wissenswertes: Zeitleiste der Völkerentwicklung, El Niño
 - 42 – Die Nasca-Linien: Hintergrundinformation: Bilderrätsel am Rande der Wüste/ Aktionen: Sand-Engel, Bilder – in den Sand gemalt, Sandbilder
 - 43 – Völker der Hochkulturen: Hintergrundinformation: Maya, Inka und Azteken
- m12 Das bin ich – der heutige Mensch**
 - 44 – Ich – du – wir: Fingerspiel: Ich bin .../ Kunsterziehung: Mein ICH-Bild/Aktion: Mein Namenstein/Spiel: Wie geht es mir heute?
- LERNSPIEL:**
 - 45 – Zuordnungsübung: Mein Lebensbaum
- Kleinere Aktionen und Angebote für Kinder unter 3 Jahren**
 - 46 – Heute möchte ich ein Clown sein: Anregung: Clown aus Fotokarton/ Kunsterziehung: Handabdruck-Clown/ Fingerspiel: Max und Tim, die lustigen Clowns
 - 47 – Lied: Heute will ich ein Clown sein; Aktion: Clown-Puzzle; Rezept: Clown-Muffins
- MOMENT MAL – Kleinere Aktionen für den Kindergartenalltag**
 - 48 – Da ist doch der Wurm drin! Wissenswertes; Beobachtungsauftrag: Regenwurm im Glas/Fingerspiel: Draußen ist es dunkle Nacht
 - 49 – Lied: Der schlaue Wurm/Ausmalbild
 - 50 – Bildercollage: Viel Feind, viel Ehr!?
 - 51 – Hintergrundinformation/Naturvorgänge verstehen: Es ist angerichtet/Bastel- und Gestaltungsanregung: Regenwurm-Mobile
 - 52 – Rezept: Würmer mit Soße/Feinmotorische Übung/Textiles Gestalten: Stickbild Regenwurm

*** HINWEIS:**

Liebe Leserin, lieber Leser,
natürlich dürfen Sie nach wie vor unsere Materialien gerne kopieren. Wir freuen uns,
wenn Sie bei Ihrer täglichen Arbeit reichlich Gebrauch davon machen.