

Zuckerwatte und Kandisstangen – süße Wochen im Kindergarten

Einstimmung:	1
Gedicht: Verdrehter Einkauf	2
Dimension des Themas/ Erfahrungsfeld der Kinder	3
Modellziele/Elternarbeit:	4
Elternbrief:	5
Hintergrundinformationen:	6
Information:	
Aus der Geschichte des Zuckers	7
Informationen ...: Wissenswertes zur Zuckergeschichte	8

m1 Riechen, Schmecken, Anschauen und Tasten

Sinnesübung: Geruchsübung mit getrock- neten Stoffen	9
Aktionen: Kräuter in Blumentöpfen, Besuch eines Kräutergartens, Einrichten eines Kräuterladens Buchtip	
Lied: Petersil und Suppenkraut	10

m2 Zucker überall

Informationen: Zucker – wie es ihn zu kau- fen gibt und wo er gebraucht wird	11
---	----

m3 Von der Rübe zum Zucker

Information/Bildergeschichte: Von der Rübe zum Zucker	12/13
--	-------

m4 Kochen und Backen mit Zucker

Lied: I rühr, i rühr, i koch an Brein	
Rezepte	14
Spiellied: Was isst du gern, was trinkst du gern?	
Rezepte	15

m5 Zucker und Gesundheit

Information: Süßes für gesunde Zähne	16
Information: Lust auf Süßes? ... Bastelanregung: Zahnfreundliches Bonbonmobile	17
Geschichte: Lara hat Diabetes	
Information: Was ist Diabetes?	18

m6 Zuckergeschichten und -spiele

Märchen: Die große (Zucker-)Rübe	19
Sprüche und Redewendungen Bewegungsspiel: Zuckerschlangentrail	20

LERNSPIELE mit Karlichen Schlaufuchs

Was schmeckt süß?	21
So viel Obst und Gemüse!	22
Von der Zuckerrübe zum Zucker	23

Von Muscheln, Krabben und Seehun- den – an der Nordsee

Gedicht: Spaziergang am Meer	24
Dimension des Themas/ Erfahrungsfeld der Kinder	25
Elternbrief/Modellziele	26

m1 Wi snackt platt

Plattdeutsche Gedichte Spielreim: Was hier am besten schmeckt: Rezept: Rode Grütt	27
Porträt: Liedermacher Burghardt Wegner/Grünschnabel Lied: In de Köök	28

m2 Der Sandstrand

Wie kommt der Sand ans Meer? Sinne-Pfad: Küsten-Weg Gestaltungsanregung: Sandbild Meditation: Strandspaziergang	29
--	----

m3 Wie der Wind über den Deich pfeift

Experiment: Steigt warme Luft auf? Windrätsel: Kannst du es erraten? Gestaltungsanregung: Windball	30
--	----

m4 Das Watt

Geschichte: Der Muschelkönig	31/32
Gestaltungsanregung: König Zissis Mu- schelkette; Fingerspiel: Die Muschel	32
Wissenswertes über den Nationalpark Schleswig-Holsteinisches Wattenmeer	33
Information: Der Krabbenfischer Gedicht: Die Krabbe Gestaltungsanregung: Aquarium in der Schuhschachtel	34

m5 Der blanke Hans

Experiment: Der Trick mit dem Salzwasser Spiellied: Blubberlieder	35
Bilderbuchtip Geschicklichkeitsspiel: Angelspiel Lied: Wir fahren an die Küste	36
Gestaltungsanregungen: Segelschiff, Flaschenschiff, Eierschachteldampfer Spieltipp: „Käpt'n Jan“ von HABA	37

m6 Bei den Seehunden

Wissenswertes über Seehunde Geschichte: Rosi schafft es	38
Fingerspiel: Fünf Seehunde Puzzle: Seehunde	39
Information/Bericht: Ein Besuch in der Seehundstation Friedrichskoog	40

m7 Kleine Möwe, flieg nach ...

Spiel: Alle Nordseevögel fliegen fort Gestaltungsanregung: Möwenstein Klatschvers: Möwe	41
---	----

m8 Leuchfeuer

Information: Leuchttürme Gestaltungsanregung: Ein Leuchtturm aus Papier Bilderbuchtip	42
--	----

m9 Fischer feiern fröhliche Fischerfeste

Vorschläge zur Festgestaltung: Friesisch herb – das große Fischerfest!	43
--	----

LERNSPIELE mit Karlichen Schlaufuchs

Nordsee-Mandala	44
So eine Umweltverschmutzung!	45
So viele Muscheln!	46

MOMENT MAL – Kleinere Aktionen für den Kindergartenalltag

... hier wird ja gekleckst und geschmiert! Gestaltungsanregung: Kleisterpapier	47
... das schmeckt doch schon ganz nach Erdbeeren! Geschichte: Das Erdbeerwürmchen Rezept: Erdbeermilch Gestaltungsanregung: Erdbeeren aus Wabenpapier	48
... ist noch etwas vom Obstsalat da? Lied: Obstsalat Kimpfspiel: Welche Früchte sind es? Rezept: Obstsalat	49
... hier wird doch gezaubert und getrickt! Zaubertricks/Fingerspiel/Zauberspruch	50
Bastel- und Gestaltungsanregungen: Lied: Wenn wir zaubern Scherzfrage	52