

Mit dem Einlösen Ihrer Credits erhalten Sie die markierten Materialien.

Sprachförderung durch Märchen

3 – Vorwort

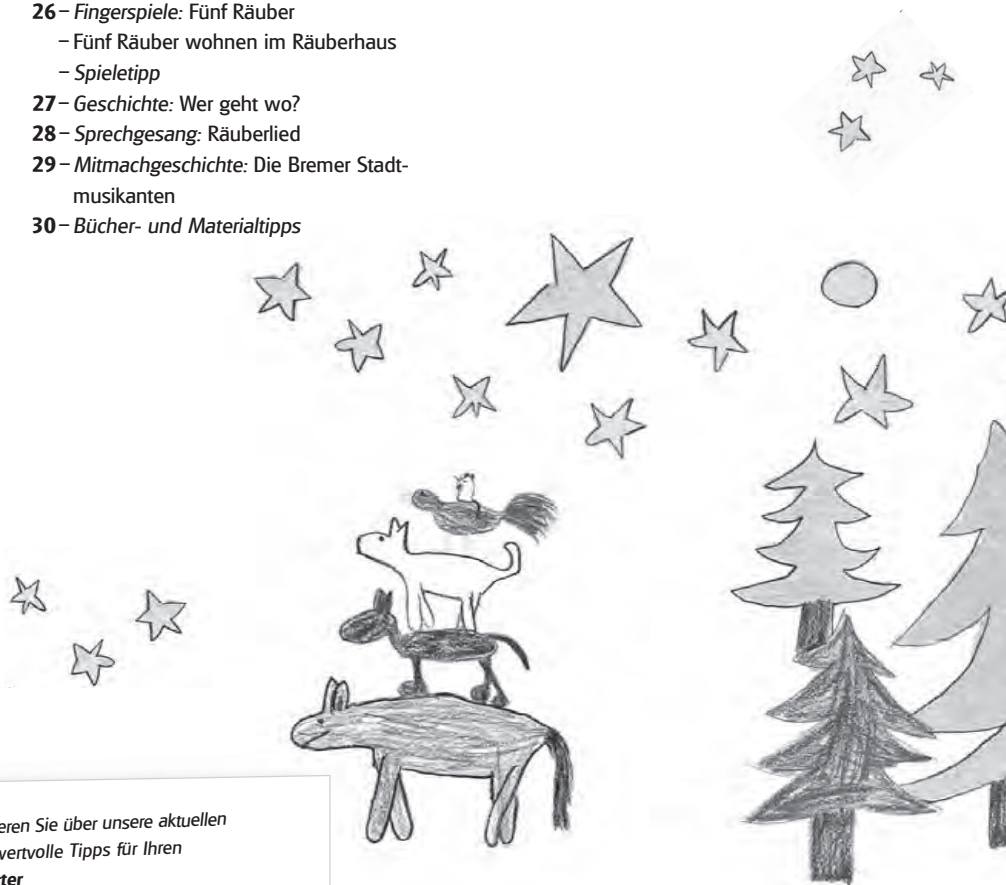
- Tipps für den Umgang mit diesem Heft
 - Buchtipp
 - Modellziele
- ## 4 – Elternbrief

1 Dornröschen

- 5 Märchen: Dornröschen
- 6 – Sprechanlässe durch Vertiefungsfragen schaffen: Impulsfragen zu Dornröschen
 - Hintergrundinformation: Korrekatives Feedback
 - Spiel: Der König erzählt
 - Gesprächsimpuls: Gute Wünsche
- 7 – Hintergrundinformationen:
 - Phonologische Bewusstheit
 - Auditive Aufmerksamkeit
 - Bewegungsspiel: Stopptanz
 - Spiel: Höre ich den Prinzen kommen?
- 8 – Spiel mit Reimpaaren: Was reimt sich hier?
 - Bewegungsspiel: Frau Irmeltrud
 - Silben klatschen: Klatschlied
- 9 – Geschichte: Die kleine Fee trinkt gerne Tee
- 10 – Merkspiele: Alle schlafen ein!
 - Geschenke für Dornröschen
 - Hintergrundinformation: Auditive Merkfähigkeit (Merkspanne)
- 11 – Kimspiel: Was ist in der Schatzkiste?
 - Geschichte: Die Prüfung
- 12 – Lied: Ringel, ringel, Rosen
 - Buchtipp
- 13 – Bildvorlagen: Ringel, Ringel, Rosen
- 14 – Lied: Dornröschen war ein schönes Kind
- 15 – Förderung der Mundmotorik: Kussmund! Kussmund!
 - Rosenblätter zur Hochzeit
 - Einsatz der Mitmachgeschichte: Dornröschen – Eine Geschichte zum Mitmachen
- 16/17 – Mitmachgeschichte: Dornröschen – Eine Geschichte zum Mitmachen

2 Die Bremer Stadtmusikanten

- 18/19 – Märchen: Die Bremer Stadtmusikanten
 - Gesprächsimpulse
 - Buchtipps
- 20 – Empathie fördern: Rollenspiele
 - Hintergrundinformation: Selektion
 - Hörübung: Räuber müssen leise sein!
 - Materialtipp
- 21 – Bewegungsspiel: Tierpaare finden
 - Spiel: In tiefer Nacht zum Räuberhaus
- 22 – Kreisspiel: Räuber Apfelkraut
 - Sprechzeichnen: Altes Spiel in neuem Gewand
 - Ratespiel: Was ist im Sack?
- 23 – Kopiervorlage: Die richtige Reihenfolge hören
- 24 – Lied: Die Bremer Stadtmusikanten
- 25 – Spiele zur Förderung der Mundmotorik:
 - Wie Tiere trinken
 - Körner picken
 - Hähne mögen Regenwürmer
 - Dunkel wird es im Räuberhaus
- 26 – Fingerspiele: Fünf Räuber
 - Fünf Räuber wohnen im Räuberhaus
 - Spieletipp
- 27 – Geschichte: Wer geht wo?
- 28 – Sprechgesang: Räuberlied
- 29 – Mitmachgeschichte: Die Bremer Stadtmusikanten
- 30 – Bücher- und Materialtipps



> **Abonnieren Sie unseren kostenlosen Newsletter!** Wir informieren Sie über unsere aktuellen Neuerscheinungen. Außerdem gibt's Gewinnspiele und viele wertvolle Tipps für Ihren Arbeitsalltag. Melden Sie sich an unter: www.buhv.de/newsletter
Ihr Newsletter lässt sich jederzeit völlig unkompliziert wieder abbestellen. Eine Weitergabe Ihrer Daten an Dritte lehnen wir ab. **Wir freuen uns auf Ihren Online-Besuch!**